

Name Thomas Mohme
Nationalität deutsch
Anschrift Am Hang 43
25421 Pinneberg
Mobil +49 (0) 151 50 79 74 50
Email consulting@thomas-mohme.de
WWW <http://www.thomas-mohme.de>



Ausbildung Diplom Wirtschaftsinformatik, FH Wedel, 1986 - 1990

Schwerpunkte Kotlin/Java Domain Backend,
Performance & Tuning
Software-Architekt, Senior-Softwareentwickler

**Branchen-
kenntnisse** IT-Unternehmensberatung
Kreditversicherung
Lebensmittelgroßhandel
Loyalty
Partnervermittlung
Payment-Services
Rentenversicherung
Rückversicherung / Leben
Tankstellen
Telekommunikation
Unfallversicherung

Sprachen Deutsch: Muttersprache
Englisch: Fließend (C1)

Methoden Agile Softwareentwicklung: Scrum, Kanban
DDD, Functional-DDD, OOA/OOD, ER-Datenmodellierung, MDSD

**Programmier-
sprachen** Experte: Kotlin, Java
Grundkenntnisse: Groovy, JavaScript, PL/SQL, Python, Scala, TypeScript,
Elm

**Laufzeit-
Umgebungen** AWS Fargate
Docker-Container
Kubernetes
Linux

Projekte

2023-04 - 2024-05 Weiterentwicklung Loyalty-System

Rolle	Interims-Architect
Projekthinhalte	Weiterentwicklung eines bestehenden, Cloud-basierten Loyalty-Systems, insbesondere Fortführung des Projekts zur Mandantenfähigkeit. Fachliche Weiterentwicklungen: <ul style="list-style-type: none">• Funktionale Erweiterung am Loyalty-System.• Koordination der Migration weiterer Produkte des Unternehmens auf eine gemeinsame technische Basis, sowie Integration der Produkte zur Schaffung von Synergien.
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none">• Weiterentwicklung der Architektur• Sicherstellung der Einhaltung der Architektur• Einbringung neuen Wissens• Mitarbeit in der Entwicklung
Kenntnisse	Java, DDD, Scrum
Produkte	AWS, Kubernetes, Quarkus, Maven, Flyway, PostgreSQL, Kafka, Testcontainers

2022-01 - 2022-12 Entwicklung eines Lagerverwaltungssystems für Lebensmittel Großhandel

Rolle	Senior Software-Engineer / -Architect
Projekthinhalte	Ein bestehendes monolithisches Lagerverwaltungssystem (LVS), implementiert in Java und Natural, soll durch eine technologisch zeitgemäße Implementierung ersetzt werden, welche die aktuellen technischen Probleme vermeidet, Potenzial für die vielen gewünschten Erweiterungen bietet und dabei dauerhaft wartbar bleibt. Besondere Anforderungen sind <ul style="list-style-type: none">• Die Zerlegung des bisherigen Monolithen in unabhängige Bounded Contexte.
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none">• Auswahl der neuen Implementierungs-Sprache und -Architektur• Projektorganisation• Architektur• Implementierung• Integration in das Gesamtsystem• Anleitung der Mitarbeiter bei der Verwendung neuer Verfahren und Technologien
Kenntnisse	Kotlin, Java, DDD
Produkte	Docker, Gradle, Maven, Liquibase, MariaDB, Micronaut, Spring Boot

2020-04 - 2021-12 **Autorisierungs-Komponente für ein Gutscheinkarten-System**

Rolle	Senior Software-Engineer / -Architect
Projekthinhalte	<p>Eine bestehende, in C geschriebene Autorisierungs-Komponente eines Gutscheinkarten-Systems soll durch eine neue Implementierung in einer wartungsfreundlichen Sprache und auf Basis aktueller Cloud-Technologien ersetzt werden.</p> <p>Besondere Anforderungen sind</p> <ul style="list-style-type: none">• Antwortzeiten im Bereich weniger Millisekunden, da die Komponente synchron von Point-of-Sale-Terminals im internationalen Einzelhandel angesprochen wird• hohe Stabilität• identische Bedienung alter Schnittstellen• Gewährleistung äquivalenten Verhaltens (bezogen auf die abzulösende Komponente)
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none">• Auswahl der neuen Implementierungs-Sprache und Architektur• Projektorganisation• Implementierung• Integration in das Gesamtsystem• Verifikation gegen die bestehende Komponente• HA Konzeption On-Premises / Cloud
Kenntnisse	Kotlin, Scrum, DDD
Produkte	Docker-Compose, PostgreSQL, Quarkus, Testcontainers

2018-12 - 2020-03 **Entwicklung einer Plattform für Projektfinanzierung**

Rolle	Senior Software-Engineer / -Architect
Projekthinhalte	<p>Aufbau einer Plattform für Projektfinanzierung (im MVP beschränkt auf spezielle Branchen/Projekttypen) über die Projektentwickler Zugang zu Kapitalgebern (und umgekehrt) bekommen.</p>
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none">• Komponenten-Design des Gesamtsystems• Design und Entwicklung der Komponenten<ul style="list-style-type: none">• Domäne• Frontend-Adapter• Persistenz-Adapter• Erstellung des Gradle-Builds• Design und Implementierung der Docker(-Compose) Umgebung für die Entwicklung• Migration der Docker-Umgebung nach AWS (Fargate, CDK/Typescript)
Kenntnisse	Kotlin, Scrum, DDD
Produkte	Vaadin Flow, Docker, PostgreSQL, Gradle, Guice, AWS, Flyway, JDBC3

2017-09 - 2018-11 Weiterentwicklung automatisierte Risikobewertung

Rolle Senior Software-Engineer

Projekthinhalte Weiterentwicklung eines regelbasierten Risk Assessment Systems einer international agierenden deutschen Rückversicherung. Durch das System werden, basierend auf zunächst wenigen initialen Daten, iterativ individuelle Fragenkataloge erstellt und die Antworten bewertet. Die zu Grunde liegenden Regeln sind in einer proprietären Versicherungsspezifischen Sprache formuliert. Für die eigentliche Auswertung werden die in der DSL formulierten Regeln in Drools-Regeln übersetzt um zur Laufzeit von Drools ausgewertet zu werden.

Aufgaben

- Partielles Re-Design der Runtime-Engine für die Ermöglichung neuer Features
- Implementierung neuer DSL-Features
- Re-Design des proprietären, DSL-spezifischen Testframeworks

Kenntnisse Java, Kanban

Produkte Spring Framework, Git, Drools, REST, Cucumber, Apache Lucene

2017-01 - 2017-08 GUI-Ablösung der Kernanwendung einer internationalen Kreditversicherung

Rolle Senior Software-Engineer

Projekthinhalte Die bisher genutzte Portal-Technologie soll durch eine zeitgemäße Single-Page-App mit ReST-Anbindung ersetzt werden.

Hierbei soll auch eine bessere Schichtentrennung erreicht werden, um dadurch die Wartbarkeit der einzelnen Komponenten zu erhöhen und in der Folge kürzere Release-Zyklen zu erreichen. Im gleichen Zug werden die Versionsstände aller Komponenten erheblich (oft um mehrere Major-Releases) aktualisiert.

Aufgaben

- Migration der bestehenden knapp 800 GUI-Tests, sowie auch der Tests auf allen anderen Ebenen
- Beseitigung der durch die Tests aufgedeckten Probleme
- Migration von Teilen der GUI auf die Zieltechnologie

Kenntnisse Java, JavaScript

Produkte Websphere AS, JSP, JSF, AngularJS, Selenium WebDriver, Spring Framework, Hibernate, Websphere MQ, Maven, Subversion, Websphere Portal

2016-07 - 2016-11 Fusion zweier Online-Partnervermittlungsportale

Rolle Senior Software-Engineer

Projektinhalte	Fusion zweier bisher eigenständig betriebener Portale zur Online-Partnervermittlung auf eine technische Plattform unter Beibehaltung unterschiedlicher Markenauftritte mit unterschiedlichen Features.
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none"> • Implementierung bisher auf der Target-Plattform fehlender Features, die zuvor für die Kunden der Source-Plattform angeboten wurden • Analyse von Performance-Problemen und Umsetzung von Tuning-Maßnahmen zur deren Behebung • Entflechtung der Spring-Kontexte
Kenntnisse	Java, Kanban
Produkte	Tomcat, JSP, Spring Framework, Hibernate, Selenium Webdriver, Maven, Git, Subversion, Flight-Recorder

2015-09 - 2016-06 Migration der kompletten Betriebsplattform eines TelCo Service Providers

Rolle	Senior Software-Engineer
Projektinhalte	Zur Realisierung von Synergie-Effekten werden alle Prozesse und Kunden des aufgekauften Unternehmens von dessen Betriebsplattform auf eine andere bestehende Betriebsplattform im Konzern migriert. Ein wichtiges Ziel ist, dass die ca. drei Millionen Endkunden von der Migration im laufenden 24/7-Betrieb möglichst wenig bemerken.
Aufgaben	<ul style="list-style-type: none"> • Detail-Analyse und Abstimmung der Prozesse sowie Implementierung des Verfahrens zur Übergabe der Endkunden-Konten an das aufnehmende System. • Implementierung der Deaktivierung der Kunden auf der Quell-Plattform, die Erstellung der Migrations- und Abschluss-Rechnungen für die Endkunden. • Organisation der Übernahme der Kundenguthaben auf die Zielplattform.
Kenntnisse	Java, Groovy, Ruby, SQL
Produkte	Tomcat, hibernate, Oracle, Maven, Git, Spring Framework

2013-03 - 2015-08 Aufbau eines Loyalty Internet-Portals

Rolle	Senior Software-Engineer / -Architect
Projektinhalte	Ein neues Internetportal zum Zwecke der Kundenbindung (ähnlich Lufthansa-Meilen), zugeschnitten auf (Profi-)Sportvereine und ihre Fans. Das Projekt ist in mehrere Ausbaustufen unterteilt: Vom „Minimum Viable Product“ (MVP) über die Anbindung mehrerer Vereine bis hin zum Austausch von Fan-Guthaben mit Loyalty-Programmen von anderen Unternehmen aus anderen Branchen.

- Aufgaben
- Mitwirkung an Architektur und grundlegenden Strukturen für das Gesamtprojekt sowie Unterstützung der Kundenmitarbeiter beim Umgang mit für sie neuen Technologien.
 - Implementierung der sehr modular und flexibel gestalteten Engine zur Bewertung der Aktivitäten der Fans auf der Plattform, sowie die Buchung der ermittelten Werte.
 - Konzeption und Realisierung der asynchronen Verarbeitung mittels JMS/ActiveMQ.
 - Durchführung von Lasttests und Performance-Optimierungen.
- Kenntnisse Java, SQL
- Produkte Tomcat, Spring Framework, Hibernate, Oracle, Spring Batch, JMS, ActiveMQ, Meter, Gatling, Flight-Recorder, Maven, Gradle, Subversion

2012-11 - 2013-02 Anwendungsmigration zwischen Schwestergesellschaften eines Payment-Services Konzerns

- Rolle Senior Software-Engineer / -Architect
- Projekthinhalte Die operativen Daten einer spanischen Schwestergesellschaft sollen innerhalb eines Konzerns in die Systeme der deutschen Schwestergesellschaft verlagert werden, da Teile des spanischen Systems (basierend auf IBM iSeries) aufgegeben werden sollen.
- Aufgaben Erweiterung der bestehenden Datenmodelle und Prozesse, sodass sowohl die deutschen, als auch die spanischen Anforderungen abgebildet werden können.
- Produkte Tomcat, Spring Framework, Hibernate, Oracle, Maven, Subversion

2012-09 - 2012-10 Störungsmeldungssystem für eine Tankstellenkette

- Rolle Senior Software-Engineer / -Architect
- Projekthinhalte Das Störungsmeldungssystem soll die Behebung von Störungen an Tankstellen beschleunigen, deren Prozesse effizienter gestalten und für alle beteiligten Parteien den jeweiligen Bearbeitungsstand einer Störung sichtbar machen. Störungsmeldungen werden dezentral erfasst, kategorisiert und wenn möglich automatisch Vertragspartnern im Service zur Bearbeitung zugewiesen.
- Aufgaben
- Design des Datenmodells
 - Implementierung der Anwendung auf allen Schichten von der Datenbank bis zum Screen-Design.
- Produkte Tomcat, Vaadin, Spring Framework, Hibernate, Oracle, Maven, Subversion

2012-08 - 2012-08 Liquiditätsplanung

- Rolle Senior Software-Engineer

Projektinhalte Weiterentwicklung einer internen Web-Anwendung zu Liquiditätsplanung für eine kleine Unternehmensberatung.

Aufgaben Planung und Implementierung neuer Features.

Kenntnisse Scrum, Java, ATDD

Produkte Tomcat, Hibernate, Hudson, JSF, Maven, PostgreSQL, RichFaces

2010-03 - 2012-07 Bau einer Anwendung für Daten- und Prozessmodellierung

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projektinhalte Entwicklung einer Daten- und Prozessmodellierungs-Anwendung einschließlich Laufzeitumgebung als Produktlösung. Mit Hilfe der Anwendung können Business-Rules und Klassen, auf denen die Rules arbeiten, modelliert und in fachliche Anwendungen integriert werden.

Aufgaben

- (Mit-)Entwicklung des Metamodells für die Daten- und Prozessmodellierung, insbesondere für die Komponentenarchitektur.
- Entwicklung der Komponentenarchitektur des UI unter Einsatz eines MVC-Frameworks.
- Entwicklung mehrerer UI Modellierungskomponenten.
- Entwicklung des Maven-Flex Builds auf Basis von Flexmojos.

Kenntnisse XML, Java, Adobe Flex

Produkte Tomcat, DB2, H2, Spring Framework

2011-12 - 2011-12 Migration des zentralen Source-Repositories einer IT-Unternehmensberatung

Rolle System-Engineer

Projektinhalte Migration des auf veralteter Hard- und Software laufenden zentralen Subversion Source- Repositories auf einen neuen virtuellen Server mit aktueller Software. Da das Source-Repository gewissermaßen den Kern des IT-Unternehmens darstellte, musste die Migration mit maximaler Sicherheit und minimaler Downtime ausgeführt werden.

Aufgaben

- Ablauf- und Recovery-Planung
- Durchführung der Migration
- Automatische Auslösung eines CI-Builds bei einem Source-Commit

Produkte Subversion

2010-11 - 2011-04 Generierungsprozess für Bridge-Module

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projektinhalte In einem MDSD-Umfeld werden aus dem zentralen Repository Schnittstellenbeschreibungen ausgelesen und passende Client- bzw. Serveradapter-Module generiert.

Aufgaben • Source-Code-Generierung der Module
• Integration der Generierung via Maven-Plugin in den Build-Prozess

Kenntnisse Java, Adobe Flex, XML, JDBC

Produkte DB2, Maven, Xpand

2010-09 - 2010-09 Aufbau eines durchgängigen Continuous-Build Prozesses

Rolle System-Engineer

Projekthinhalte Aufbau eines zentralen Build-Servers in einer IT-Unternehmensberatung um die ausgelieferten Software-Produkte reproduzierbar erstellen zu können.

Aufgaben • Aufbau eines Jenkins-Servers zur Durchführung der Builds
• Integration des Jenkins-Servers als eigenständigen Service in das Linux-Trägersystem
• Integration des Jenkins-Servers hinter einem Apache HTTPD via VirtualHost / Proxy in das Intranet

Kenntnisse Linux Administration

Produkte Jenkins, Maven, Subversion, Apache httpd

2010-06 - 2010-06 Aufbau eines zentralen Software-Artefakt Repositories

Rolle System-Engineer

Projekthinhalte Die existierende manuelle, auf Konventionen basierende Ablagesystematik für Software-Artefakte wurde durch einen Software-Artefakt Repository ersetzt.

Dadurch wurde die Abhängigkeit vom Wissen einzelner Entwickler verringert. Gleichzeitig wurde die Bereitschaft, sich an Konventionen zu halten durch einen minimal erforderlichen Administrationsaufwand erhöht.

Weiterhin fungiert das eingeführte Software-Artefakt Repository als Proxy für Maven, was den alltäglichen Softwareentwicklungsprozess beschleunigt.

Aufgaben • Aufbau eines Nexus-Servers
• Migration der manuell verwalteten Software-Artefakte zu Nexus
• Integration des Nexus-Servers als eigenständiger Service in das Linux-Trägersystem
• Integration des Nexus-Servers hinter einem Apache HTTPD via VirtualHost / Proxy in das Intranet

Kenntnisse Linux Administration

Produkte Nexus, Maven, Apache httpd

2010-04 - 2010-04 Einführung automatisierter GUI-Tests für eine Java-Swing-Anwendung

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projekthinhalte Einführung von automatisierten GUI-Tests für ein proprietären UI-Application-Container.
Dieser unterstützt sehr feingranular einstellbares Verhalten bei Benutzerinteraktionen. Dieses UI-Verhalten konnte zuvor nur aufwendig manuell getestet werden.
In diesem Projekt wurden erstmalig Tests des UI-Verhaltens mittels Simulation von Maus- und Tastatureingaben durchgeführt.

Aufgaben

- Evaluierung diverser Swing Testframeworks
- Implementierung erster Tests auf Basis von FEST und JUnit

Kenntnisse Java

Produkte Swing, Juni, FEST

2008-12 - 2010-02 Elektronische Akte

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projekthinhalte Erstellung einer Anwendung zur Verwaltung elektronischer Akten, die auf gescannten Dokumenten und den zugehörigen Metadaten im Unternehmensdatenmodell basiert.
Eine wesentliche Anforderung an die Anwendung war der effiziente Umgang mit einem sehr großen Dokumentenbestand (>70 Mio., täglicher Zuwachs >10.000).
Weiterhin wurden hohe Anforderungen an die Bedienbarkeit und Effizienz gestellt, da die Anwendung eines der zentralen Arbeitsmittel von ca. 1800 Sachbearbeitern ist. Die Anwendung erlaubte außerdem das Starten von unternehmensspezifischen Workflows.

Aufgaben

- Architektur und Implementierung der Dokumentenübersicht inklusive Anbindung an das Unternehmensdatenmodell mit den Dokumentenmetadaten
- Architektur und Implementierung der Dokumentenbeschaffung inklusive Anbindung an den externen Dokumentenspeicher
- Architektur und Implementierung der Dokumentendarstellung inklusive der Integration in die Dokumentenübersicht

Kenntnisse Java

Produkte Swing, Java Advanced Imaging

2006-03 - 2010-02 Weiterentwicklung und Restrukturierung eines proprietären UI-Application-Containers

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projekthinhalte Im Rahmen der modellbasierten Softwareentwicklung (MDSD) bei einer IT-Unternehmensberatung wurden auch die Präsentationsoberflächen in Aussehen und Verhalten modelliert.
Der UI-Application-Container ist die Laufzeitumgebung für die modellierten und anschließend generierten fachlichen UI-Anwendungsmodule.

- Aufgaben
- Erweiterung der Modellierungsmöglichkeiten
 - Laufzeit-Implementierung für das modellierbare Verhalten
 - Wartung und Fehlerbehebung im UI-Application-Container
 - Restrukturierung für bessere Wartbarkeit

Kenntnisse Java

Produkte Swing

2008-10 - 2008-11 Kernsystem für einen Rentenversicherungsträger

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projekthinhalte Erweiterung des Kernsystems für einen Rentenversicherungsträger um ein Prognose-Modul.

Das Kernsystem wurde in einem früheren Projekt mit Hilfe eines proprietären MDSD Frameworks erstellt.
Das Framework behandelt die Aspekte Modellierung der Daten und Abläufe, Generierung der erforderlichen Datenbankdefinitionen und ausführbaren Module, sowie die Runtime-Umgebung, in der die generierten Module ausgeführt werden.

- Aufgaben
- Fachliche Analyse der Anforderungen
 - Technische Konzeption und Realisierung

Produkte MySQL

2007-08 - 2008-09 Usability Optimierung

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect, UX-Engineer

Projekthinhalte Gezielte Optimierung von Teilen einer bestehenden Kern-Anwendung einer großen gesetzlichen Unfallversicherung im Hinblick auf Usability. Die Optimierung erfolgte sowohl lokal innerhalb einzelner Geschäftsprozesse, als auch Geschäftsprozessübergreifend. Grundlage für die Auswahl der Optimierungsstellen waren die zwischenzeitlich priorisierten Ergebnisse des zuvor durchgeführten Usability Analyse Projektes.

Die zu optimierenden Software basiert auf einem proprietären MDSD-Framework.

2006-06 - 2008-09 Kernsystem für einen Rentenversicherungsträger

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projekthinhalte Wartung und Weiterentwicklung des Kernsystem für einen Rentenversicherungsträger.

Das Kernsystem basiert auf einem proprietären MDSD-Framework.

- Aufgaben
- Fehlerbehebung
 - Fachliche Analyse neuer Anforderungen
 - Technische Konzeption und Realisierung

Produkte MySQL

2007-02 - 2007-04 Usability Analyse

Rolle UX-Engineer

Projekthinhalte Durchführung einer Usability Analyse für das gewachsene Kernsystem einer großen gesetzlichen Unfallversicherung mit dem Ziel Verbesserungspotentiale aufzuzeigen.
Das Kernsystem wurde im Laufe der Jahre um viele Geschäftsprozesse erweitert, ohne die Benutzer an den 12 Standorten ausreichend einzubinden.

- Aufgaben
- Durchführung und Dokumentation von Analysen im Bereich des Teilsystems für die Unfallsachbearbeitung
 - Beurteilung der Verbesserungspotentiale einzelner Geschäftsprozesse
 - Beurteilung der Verbesserungspotentiale, die sich aus der gemeinsamen Betrachtung mehrerer Geschäftsprozesse ergeben
 - Entwicklung und Dokumentation von Vorschlägen zur Umgestaltung der Geschäftsprozesse zur Realisierung der Verbesserungspotentiale

2005-03 - 2006-05 Kernsystem für einen Rentenversicherungsträger

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projekthinhalte Vollständig neue Erstellung eines Kernsystems für einen Rentenversicherungsträger.

Wesentliche Teilsysteme sind:

- Versicherten-Verwaltung
- Rentenbeitrag
- Veranlagung und Rentenberechnung
- Rentenzahlung

Hinzu kommt die Integration mit einem Zahlungsverkehrssystem und einer Finanzbuchhaltung.

Eine besondere Problematik stellte der zu übernehmende, seit 1963 aufgebaute und vielfach inkonsistente bzw. unvollständige Datenbestand dar.

Das System wurde mit einem proprietären MDSD-Framework implementiert.

- Aufgaben
- Mitgestaltung der Systemarchitektur
 - Gestaltung der Plug-In-Architektur für die Implementierung der Veranlagung und Rentenberechnung
 - Fachliche Analyse, Architektur und Implementation des Teilsystems für die Rentenzahlungen
 - Einbindung in das technische Umfeld

2004-12 - 2004-12 CICS Fehler- und Performance-Analyse

Rolle Senior Systems-Engineer

Projekthinhalte Durchführung einer Analyse der akuten Produktionsprobleme bei einer Sachversicherung.

- Aufgaben
- Unterstützung der Kunden-Mitarbeiter bei der Fehlerkorrektur
 - Erarbeitung von Empfehlungen zur zukünftigen Vermeidung der diagnostizierten und ähnlich gelagerter Probleme.

2004-06 - 2004-11 Kundenportal für eine Unfallversicherung

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projekthinhalte Ausgewählte bestehende Geschäftsprozesse sollten den Kunden einer Unfallversicherung via Internetportal zugänglich gemacht werden. Eine besondere Herausforderung bestand in der dynamischen Erzeugung von Web-Formularen, welche die gleiche Funktionalität bieten sollten, wie die existierenden Inhouse-Swing-Anwendungen. Hierdurch konnten dieselben Backend-Services genutzt werden. Weiterhin musste ein Authentifizierungsprozess für die Internetbenutzer etabliert werden, um den Zugriff auf die sensiblen, gesetzlich besonders geschützten Sozialversicherungsdaten ausreichend zu sichern.

- Aufgaben
- Gestaltung, rechtliche Abstimmung und Implementierung von Geschäftsprozessen zur sicheren Authentifizierung der Benutzer
 - Integration der technischen Prozesse sowohl in das HTML-Generierungs-Framework, als auch in das CMS
 - Schulung der Callcenter-Mitarbeiter

2004-03 - 2004-06 Migration von z/OS auf Solaris

Rolle Senior Systems-Engineer

Projekthinhalte Migration der kompletten Anwendungssoftware einer Unfallversicherung von z/OS nach Solaris.

- Aufgaben
- Transformation von ca. 4.000 z/OS Batch-Jobs in Solaris Shell-Scripte
 - Transformation der OPC/ESA Jobsteuerung auf UC4

2003-08 - 2004-03 Client-Umstellung von Windows/Delphi auf Linux/Java/Swing

Rolle Senior Software-Engineer / -Architect

Projektinhalte Im Rahmen des Unternehmens-Softwareentwicklungsprozesses wurden nahezu alle Geschäftsprozesse modelliert und die Software-Module generiert. Die generierten Software-Module sind dafür ausgelegt, innerhalb eines UI-Application-Containers ausgeführt zu werden, der Anforderungen (bspw. Darstellen einer Maske) entgegennimmt und die dafür nötigen Software-Module ausführt. Dieser zentrale UI-Application-Container wurde in Java/Swing implementiert, weiterhin wurden neue Generierungs-Templates entwickelt, um entsprechende Java-Module generieren zu können. Schließlich wurden systemnahe, handgeschriebene Module neu in Java implementiert und ca. 6.000 fachliche Anwendungs-Module neu generiert um in der neuen Umgebung ablauffähig zu sein.

Aufgaben Umstellung diverser systemnaher handgeschriebener Module auf Java

2003-04 - 2005-02 Weiterentwicklung „Reha & Regress“

Rolle Senior Software-Engineer

Projektinhalte Wartung und kleinere Weiterentwicklungen am Teilsystem „Reha und Regress“ für die Unfallsachbearbeitung einer gesetzliche Unfallversicherung.

Aufgaben

- Fehlerbehebung
- Fachliche Analyse der Anforderungen
- Konzeption und Realisierung

2002-06 - 2003-03 Warenwirtschaft Lebensmittelgroßhandel

Rolle Senior Software-Engineer

Projektinhalte Nach mehreren Übernahmen von Konkurrenten war es erforderlich, die bis dahin nur locker integrierten Ursprungssysteme zu konsolidieren. Dazu musste das bisherige zentrale Warenwirtschaftssystem so erweitert werden, dass alle wesentlichen, in den angebundenen Systemen vorhandenen Funktionalitäten auch im zentralen Warenwirtschaftssystem verfügbar waren.

Aufgaben

- Konsolidierung des Artikelstamms
- Entwicklung einer mehrdimensionalen Konditionsübersicht

2000-10 - 2002-05 AOL Deutschland

Rolle Projekt-Manager

- Auflagen
- Planung und Einleitung der Umsetzung eines umfassenden Server Monitorings
 - Mitplanung und Review der Weiterentwicklung des bei AOL Deutschland verwendeten CMS
 - Koordination der Einführung neuer Technologien zur Web-Benutzer-Authentifizierung
 - Hosting Planung für den Relaunch des Web-Portals www.aol.de und www.netscape.de
 - Koordination der Umsetzung diverser interner Backend-Systeme im Bereich „Billing“

1990-04 - 2000-09 IT Unternehmensberatung

Rollen Beratung Software-Engineering, System-Management

- Projekte
- Design und Realisierung eines Socket-basierten Authentication Servers für Solaris, Linux und Windows, sowie der zugehörigen Linux- und Windows-Clients. Der Authentication Server dient als Infrastruktur für Anwendungsprojekte bei Kunden.
 - Re-Design eines komplexen CICS-Verbundes mit >10 Systemen und mehreren tausend angeschlossenen Terminals bei einer Bank.
 - Projektleitung, Design und Realisierung eines asynchronen Message Broker Systems einer Versicherung unter CICS und Windows/NT auf Basis von MQ/Series (Websphere/MQ).
 - Projektleitung, Design und Mitwirkung bei der Realisierung eines geschwindigkeits- und durchsatzoptimierten synchronen Message Broker Systems einer Bank auf Basis von CICS/TS.
 - Design und Realisierung systemnaher (Cross-Memory) Software unter MVS/TSO als Basis für Anwendungsmonitoring.
 - Design und Realisierung eines Online Security Systems inklusive geschachtelter Menüoberfläche für CICS/VSE. Das Online Security System wurde bei einem Arzneimittelgroßhändler, einem Kafferöster und einer Großbäckerei eingesetzt.
 - Konzeption eines Vertriebsinformationssystems für einen Kafferöster.
 - Design und Realisierung von diversen Anwendungen für CICS, MVS Batch, TSO/ISPF, CMS und Windows.
 - Installation von Anwendungs- und Systemsoftware im MVS-Umfeld.
 - Betriebssystemumstellungen von DOS/VSE auf MVS; hierbei die Komponenten CICS, CA-1 und OMEGAMON.
 - Performance- und Tuning Analysen, sowie Kapazitätsplanung für CICS und MVS.
 - RZ-Organisation und Schulung des Personals bei einem Lebensmittel Großhandel.
 - CICS-Systembetreuung und Tuning bei einem Mineralöl-Konzern.